

T



➔ **Trolle**

Troll, auch Troid, Tröll (nordisch - für *Unhold, Riese, Zauberwesen*), stammt aus der germanischen Mythologie, sie sind oft schadenbringende Riesen.

Den Menschen stehen sie in der Regel als feindlich gesinnte Kreaturen gegenüber, die in unterirdischen Höhlen hausen. Ihre Haut hat die Beschaffenheit von Leder und ihre Bewegungen sind plump und schwerfällig. Sie verfügen über geringe magische Fähigkeiten, ihre Sprache ist sehr rau und dabei auf einfache Worte beschränkt.

Trolle essen angeblich mit Vorliebe Menschenfleisch und entführen somit gerne Reisende, die sich nach Einbruch der Dunkelheit in die Nähe ihrer Behausungen wagen. Tagsüber ist gegen eine Wanderung in den Bergen jedoch nichts einzuwenden, denn Trolle setzen sich niemals freiwillig dem Sonnenlicht aus, da sie die besondere Eigenart haben, bei Kontakt mit dem Sonnenlicht zu versteinern.

Sollte man tatsächlich einmal in die Gewalt eines Trolls geraten, muss man diesen also lediglich hinhalten, bis die Sonne aufgeht. Dann lockt man ihn aus seiner Höhle, sobald er zu Stein erstarrt ist, steht einem einer erfolgreichen Flucht nichts mehr im Wege.